



# JUGANDO TAMBIÉN SE APRENDE

Nuevos contenidos del micrositio "Educa tu cartera"

Una de las principales tareas de la CONDUSEF es llevar educación financiera a toda la población mexicana y para lograrlo siempre estamos en busca de novedosas maneras.

Es por ello que hoy te invitamos a visitar nuestro micrositio "Educa tu cartera" que en esta actualización ha generado nuevos contenidos. Aquí te contamos a detalle en qué consisten.

De acuerdo con la Encuesta Nacional de Inclusión Financiera (ENIF 2015), solamente al **66%** de la población mexicana se le **enseñó a ahorrar** cuando eran menores de edad.



## PARA LOS GRANDES:

Para los adultos tenemos una sección llamada "Material educativo" y las novedades son dos:

La primera es el **Nuevo Material Interactivo** que consta de la animación y narración con voz, en ocho de nuestros cuadernillos principales:

- Ahorro
- Crédito
- Presupuesto
- Retiro
- Seguros
- Inversión
- Fraudes Financieros
- Guía Familiar de Educación Financiera

Aquí podrás interactuar y conocer, de forma breve pero concisa, estos ejes principales de las finanzas personales.

La segunda novedad para los no muy adultos es el **Mapa Financiero Mexicano**, en dónde aprenderás de todas las instituciones y organismos que rigen la economía del país y la forma en qué lo logran.



## PARA PEQUES:

Y para ellos, también les traemos algunas sorpresas.

En esta sección contamos con los nuevos Cuentos Interactivos, donde podrás escoger entre los cinco que tenemos:

- Lucas rompe cosas
- Que nadie se quede sin jugar
- Raúl y la alcancía morada
- Beto y los zapatos rotos
- Limoncito y la fórmula de Ana

Al escoger uno, nuestra abeja de la CONDUSEF te narrará todo el cuento, al mismo tiempo que juegas y aprendes con la situación que transcurre; también puedes escoger entre diferentes opciones para seguir adelante con la historia.

¡Ánmate y visita el micrositiol, descubre que jugando también se aprende.

Encuentra todo el material en: <https://eduweb.condusef.gob.mx/EducaTuCartera/index.html>

